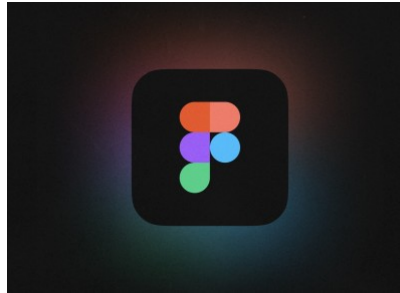

Programme de Formation - Devis

Figma en deux jours : les fondamentaux du design UI/UX appliqué



Organisation

Durée : 14 heures

Mode d'organisation : À distance

Tarif Intra : Sur demande

Le tarif de nos formations ne varie pas de 1 à 12 personnes

Contenu pédagogique



Public visé

- Web designer
- Designer UI et UX
- Community manager
- Responsable de communication
- Chef de projet web
- Personnes intéressées par le design et la création d'interfaces web



Prérequis

- Le stagiaire est familiarisé avec l'utilisation du web
- Connaissance de Photoshop et XD serait un plus.
- Connaissance des principaux réseaux sociaux (Facebook, X, LinkedIn, Instagram...)
- Une sensibilité avec la mise en page, la typographie et la photo serait également un plus.



Objectifs pédagogiques & opérationnels

- Découverte de l'utilisation de FIGMA
- Utilisation de FIGMA, FigJam, Figma Slides, Figma IA et Dev Mode (ainsi que Zeplin au besoin).
- Mise en page Mobile, Tablettes et Desktop (Mobile First)
- Prototypages
- Comment améliorer vos design UI à l'aide de Figma
- Comprendre les contraintes liées au web
- Savoir produire des fichiers pour l'écran
- Concevoir des interfaces web (UI) à destination des développeurs web, à l'aide de Zeplin.



★ **Description**

Module 1 : Introduction

- Évolution des logiciels de création d'interfaces web
- Figma Navigateur / Figma Logiciel / Figma Mirror
- L'interface Figma
- Les différents formats d'images pour le web (JPEG, PNG / PNG transparent, GIF) : comment choisir ?
- Le format SVG pour Figma
- Bien nommer ses fichiers pour le web et organiser ses plans de travail
- Design System & Atomic Design (initiation)

Module 2 : Outils les plus utiles

- Découverte de l'interface Figma et de ses principaux outils
- Utilisation des repères, des layouts/grids et règles
- Le zoom (votre meilleur allié dans Figma)
- Frames / Créer un espace de travail web efficace (12 colonnes)
- Layers : pages et calques
- Styles / Fill / Stroke / Shadows / Inner Shadows / Blurs
- Styles de texte
- Styles de couleurs et dégradés
- Composants, Auto-Layout, composants interactifs
- Différences entre Styles et Variables
- Formes vectorielles
- Figma Draw
- Alignements
- Les raccourcis clavier les plus utiles
- Dev Mode (initiation)

Module 3 : Les indispensables

- Créer un nouveau document
- Exporter pour le web - Export @1x, @2x, @3x / Preview
- Transform / Edit / Rotate
- Grouper / Dégroupier
- Alignement des artboards et des éléments graphiques
- Création de composants
- Assets - Design System
- Auto-Layout avancé
- Boolean
- Les contraintes
- Les variables (initiation)
- Library
- Les plugins utiles pour Figma : comment les installer, lesquels utiliser ?
- La communauté Figma
- L'IA dans Figma
- Initiation à Figma MCP et Claude Code via le terminal
- Figma et les Claude Skills
- La galaxie Figma : initiation à FigJam, Figma Slides, Figma Buzz, Figma Sites, Figma Make

Module 4 : Exercices pratiques

De nombreux exemples et exercices pratiques jalonnent l'ensemble de la formation.

1er projet - Création d'une landing page

- Version desktop et mobile

2e projet - Site web vitrine

Réalisation d'un projet complet intégrant l'ensemble des bonnes pratiques abordées en formation.
 Conception d'un site web vitrine desktop et mobile (thème à définir).

- Wireframes
- Maquettes graphiques
- Prototypage Figma

3e projet - Site e-commerce

Réalisation d'un projet complet intégrant l'ensemble des bonnes pratiques abordées en formation.
 Conception d'un site e-commerce desktop et mobile (thème à définir).

- Étude des différents gabarits de page e-commerce
- Analyse de sites e-commerce existants
- Wireframes
- Création des maquettes graphiques
- Prototypage Figma

4e projet - Figma Make

- Création d'un player audio



Moyens et supports pédagogiques

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation (si formation en présentiel)
- Documents supports de formation projetés
- Exposés théoriques et pratiques
- Étude de cas concrets
- Auto-positionnements
- Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation



Modalités d'évaluation et de suivi

- Feuilles de présence
- Auto-positionnement en début et fin de formation par les stagiaires
- Questions orales ou écrites
- Mise en situation
- **Formalisation à l'issue de la formation** : Une attestation de fin de formation est délivrée à l'issue de la formation



Modalité d'accès et accessibilité des personnes en situation de handicap

Modalité d'accès : Nous contacter : contact@mill-forma.fr

Accessibilité des personnes en situation de handicap : Nous contacter en cas de besoin d'accessibilité particulier pour un participant